**Mario**

[**tl;dr**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#tl-dr)

Implemente un programa que imprima una media pirámide de un alto especifico, como el siguiente..

$ ./mario

Height: 5

##

###

####

#####

######

$ ./mario

Height: 3

##

###

####

**Background**

Hacia el final del Mundo 1-1 en el juego de Nintendo Super Mario Brothers, Mario debe ascender una media pirámide de bloques antes de saltar (si desea maximizar su puntaje)hacia un hasta de bandera. Abajo encontrará un screenshot.

**Especificación**

* Escriba, en un archivo llamado mario.c in ~/workspace/pset1/mario/less/, un programa que recree esta media pirámide usando hashes (#) en vez de bloques.
* Para hacer las cosas mas interesantes, primero se deberá solicitar al usuario que introduzca la altura de la media pirámide, un entero no-negativo no mayor que 23. (El alto de la media pirámide de abajo resultar ser de 8.)
* Si el usuario falla al proveer un entero no negativo no mayor que 23, deberá solicitar por el mismo de nuevo.
* Luego, generar (con la ayuda de printf y uno o mas bucles) la media pirámide deseada .
* Tener cuidado de alinear la esquina inferior izquierda de su media pirámide con la esquina inferior izquierda de su ventana terminal.

**Walkthrough**

[**Uso**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#usage)

Su programa deberá comportarse como el ejemplo de abajo. Asumiendo que el texto subrayado es lo que el usuario ha introducido.

$ ./mario

Height: 4

##

###

####

#####

$ ./mario

Height: 0

$ ./mario

Height: -5

Height: 4

##

###

####

#####

$ ./mario

Height: -5

Height: five

Height: 40

Height: 24

Height: 4

##

###

####

#####

[**Probándo**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#testing)

[**Correctness**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#correctness)

check50 cs50/2017/fall/mario/less

[**Style**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#style)

style50 mario.c

[**Staff Solution**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#staff-solution)

~cs50/pset1/mario

[**Pistas**](http://docs.cs50.net/problems/mario/less/mario.html#hints)

Trata de establecer una relación entre (a) la Altura que el usuario desea que tenga la media pirámide, (b) que fila está siendo impresa actualmente, y (c) cuantos espacios y cuantos hashes hay en esa fila. Una vez que establezcas la fórmula, puedes traducirla a C!